

GRĂDINIȚA CU PROGRAM PRELUNGIT NR.8

SIGHETU MARMĂȚIEI

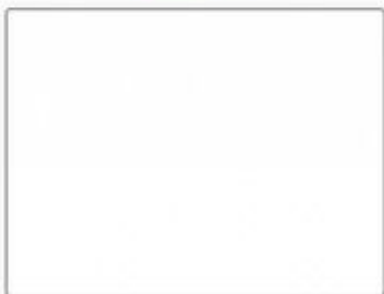
GRĂDINIȚA MAGICĂ

COORDONATOR:
SIMION PERSIDA MARTA

AUXILIAR DIDACTIC PENTRU ÎNVĂȚĂMÂNTUL
PREȘCOLAR

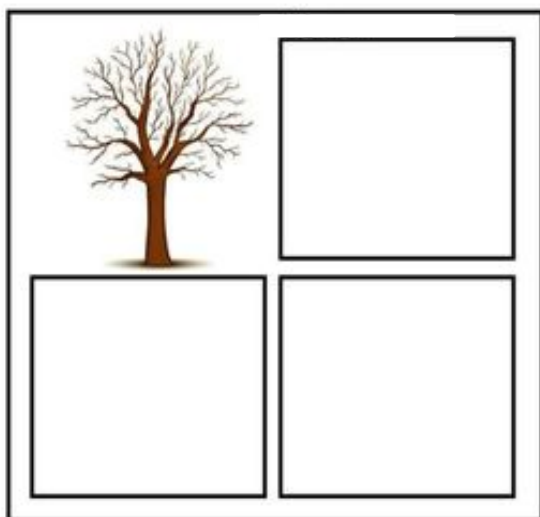
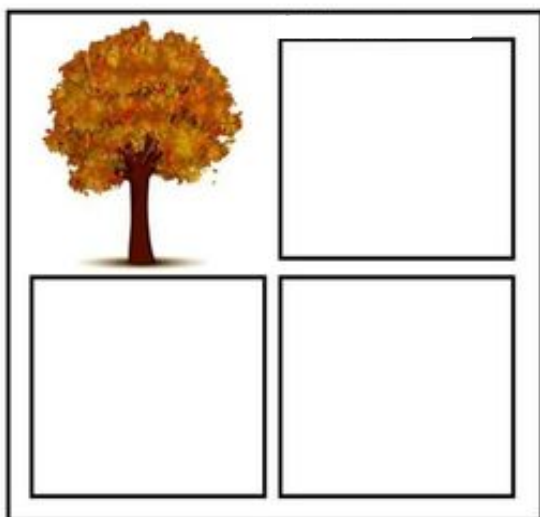
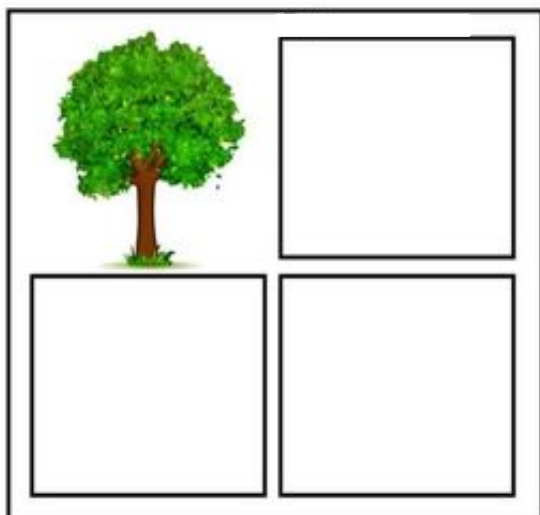
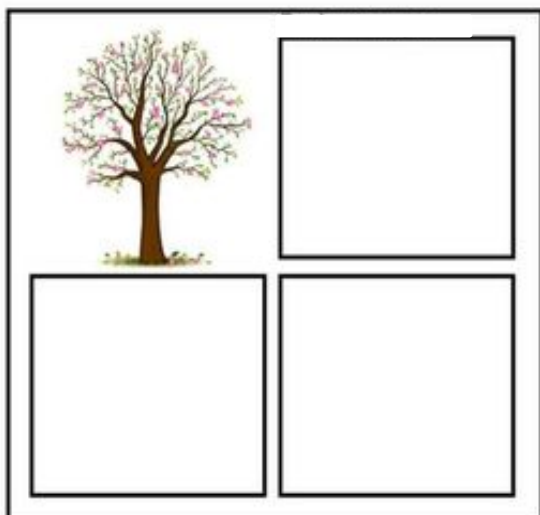


Decupează și lipește imaginile corespunzătoare pentru
Pământul fericit și pentru Pământul trist.

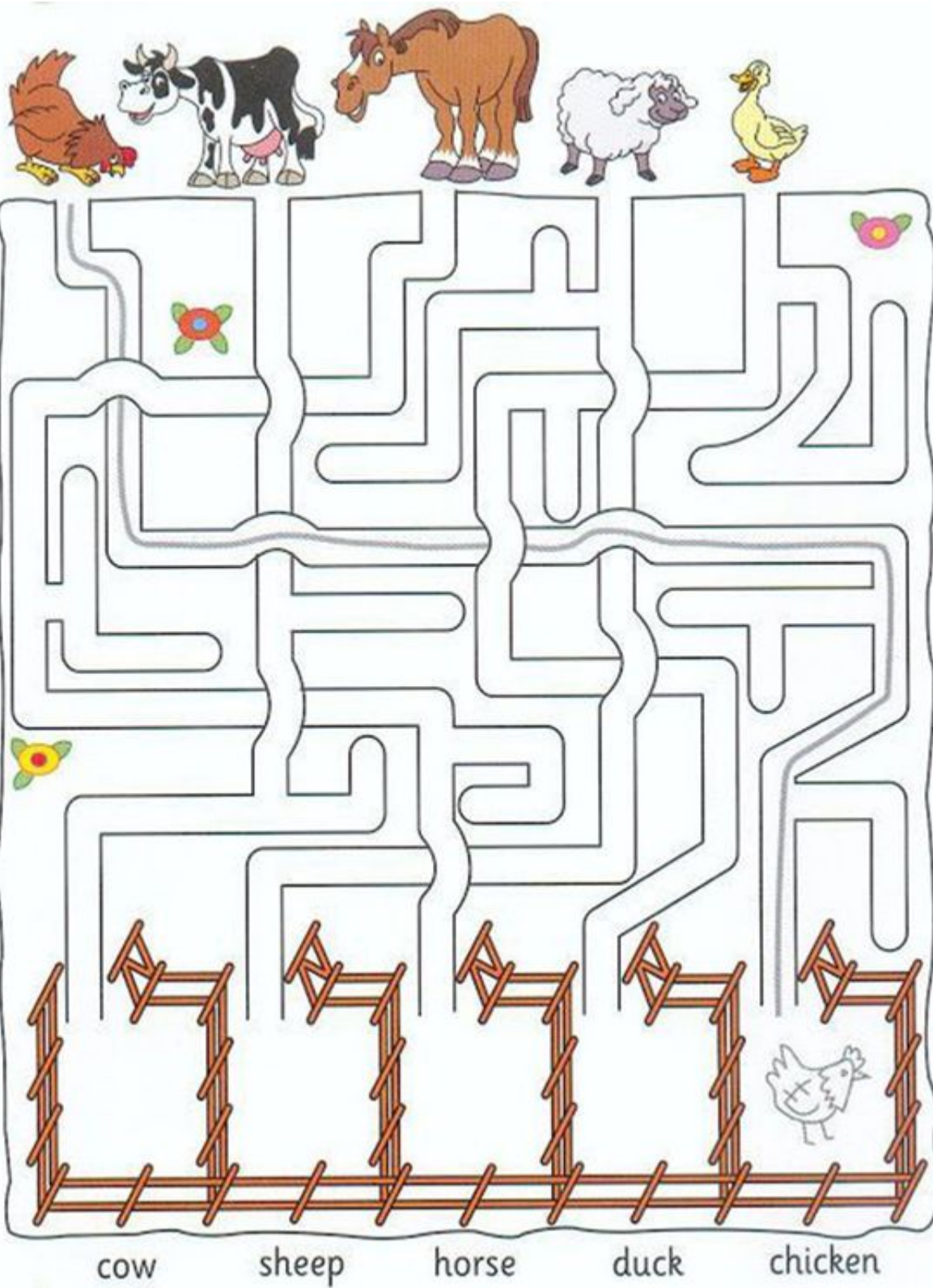


Decupează imaginile și găsește trei imagini specifice pentru fiecare anotimp.

Denumeste cele patru anotimpuri.



Ajută animalele domestice să ajungă în grajd, trasând drumul corect.



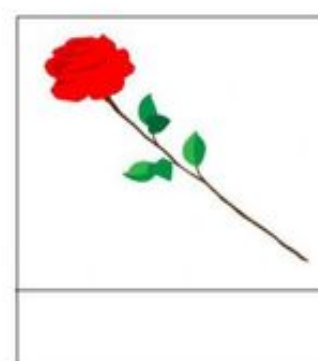
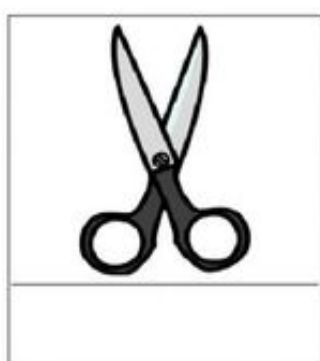
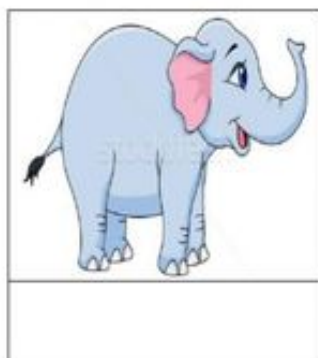
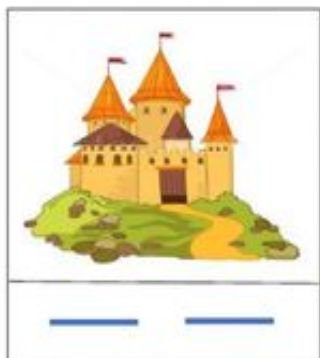
Decupează animalele de la fermă.
Caută și lipește fiecare animal la umbra lui.



Desenează câte un cerc roșu lângă fiecare legumă și cate un
triunghi albastru lângă fiecare fruct.
Denumeste fructele din imagine.



DESPARTE ÎN SILABE CUVINTELE CARE DENUMESC
IMAGINILE. REPREZINTĂ SILABELE DUPĂ MODEL.



SILABE

Desparte cuvintele în silabe și încercuiește cifra corespunzătoare numărului de silabe pentru fiecare cuvânt.



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



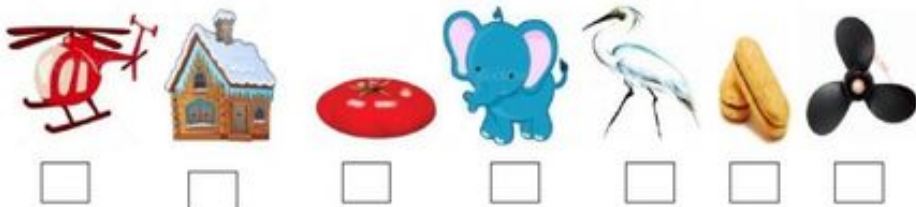
1 2 3 4



1 2 3 4

E e

1. Alege imaginile care denumesc cuvinte care încep cu sunetul e:



2. Marchează poziția sunetului e în fiecare cuvânt :



3. Bifează caseta corespunzătoare numărului de silabe care compun cuvintele:

ENE

MARA

MURE

MARINA

RAM

4. Unește imaginea cu cuvântul care o denumește:



mure

urme

mere

ramura

rama

a

A

m

M



- 1 Încercuiește folosind culori diferite literele „a/A” și „m/M” din cuvintele care denumesc imaginile:



ALBINĂ



MĂGĂRUȘ

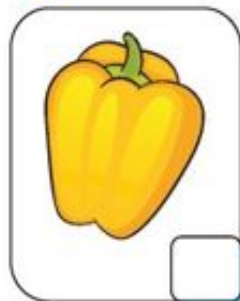


cămilă

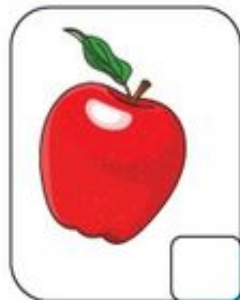


apă

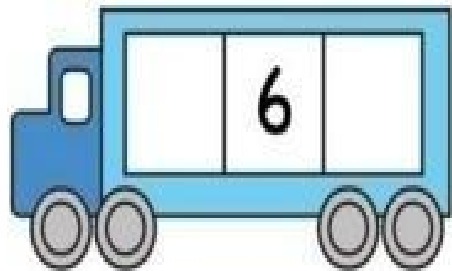
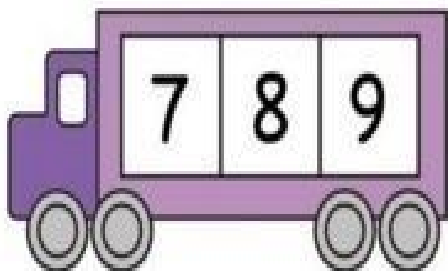
- 2 Bifează imaginile a căror denumire începe cu litera/sunetul „A”:



- 3 Bifează imaginile a căror denumire începe cu litera/sunetul „M”:



Scrie în fiecare camion vecinii numerelor.



Numără obiectele și încercuiește numărul corespunzător.



4

7



4

3



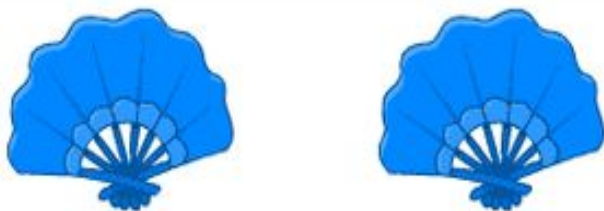
5

7



7

8



1

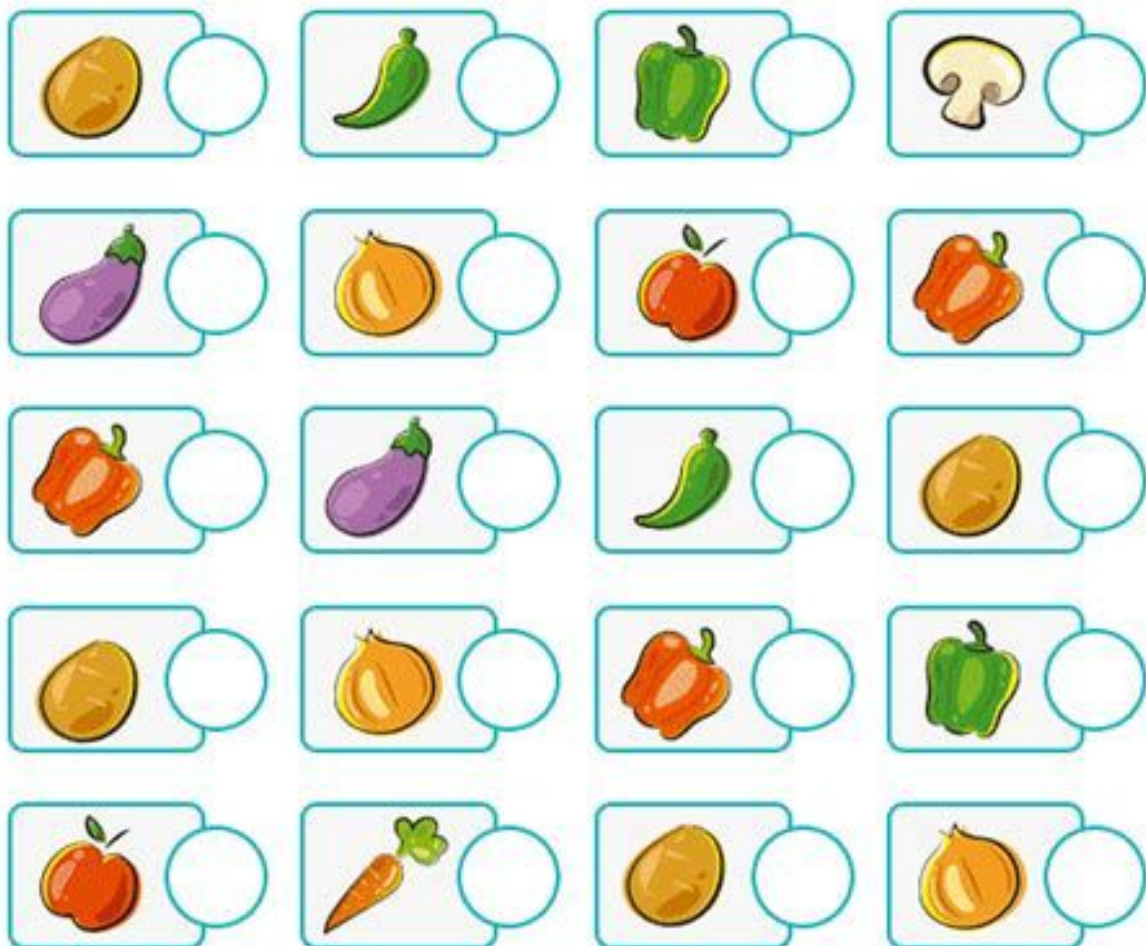
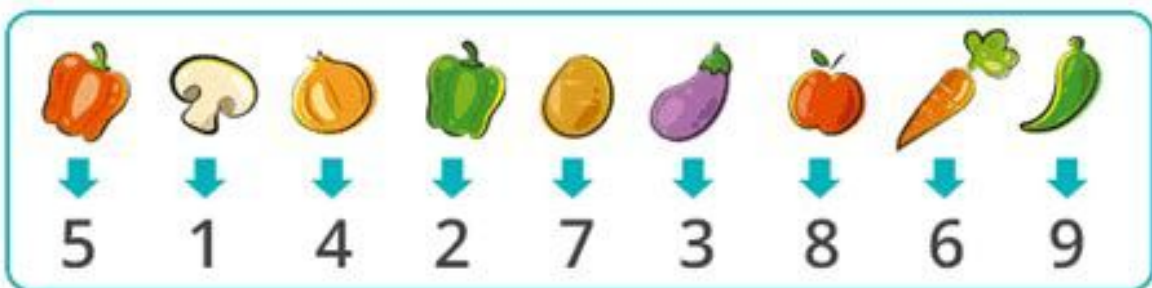
2



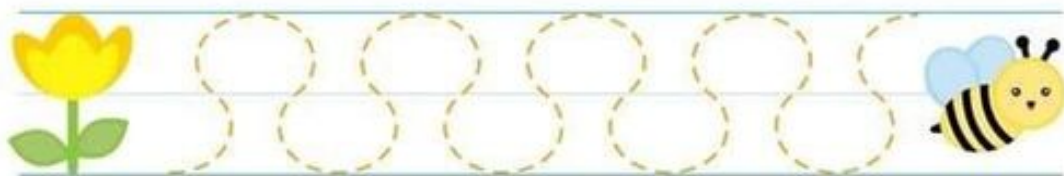
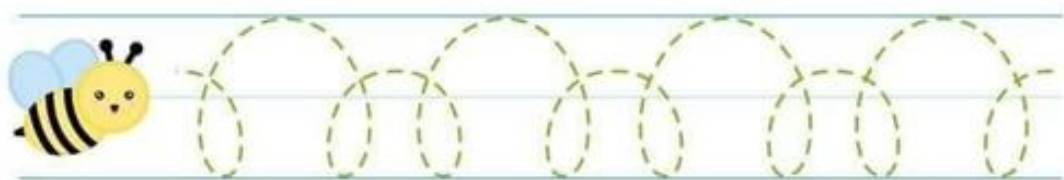
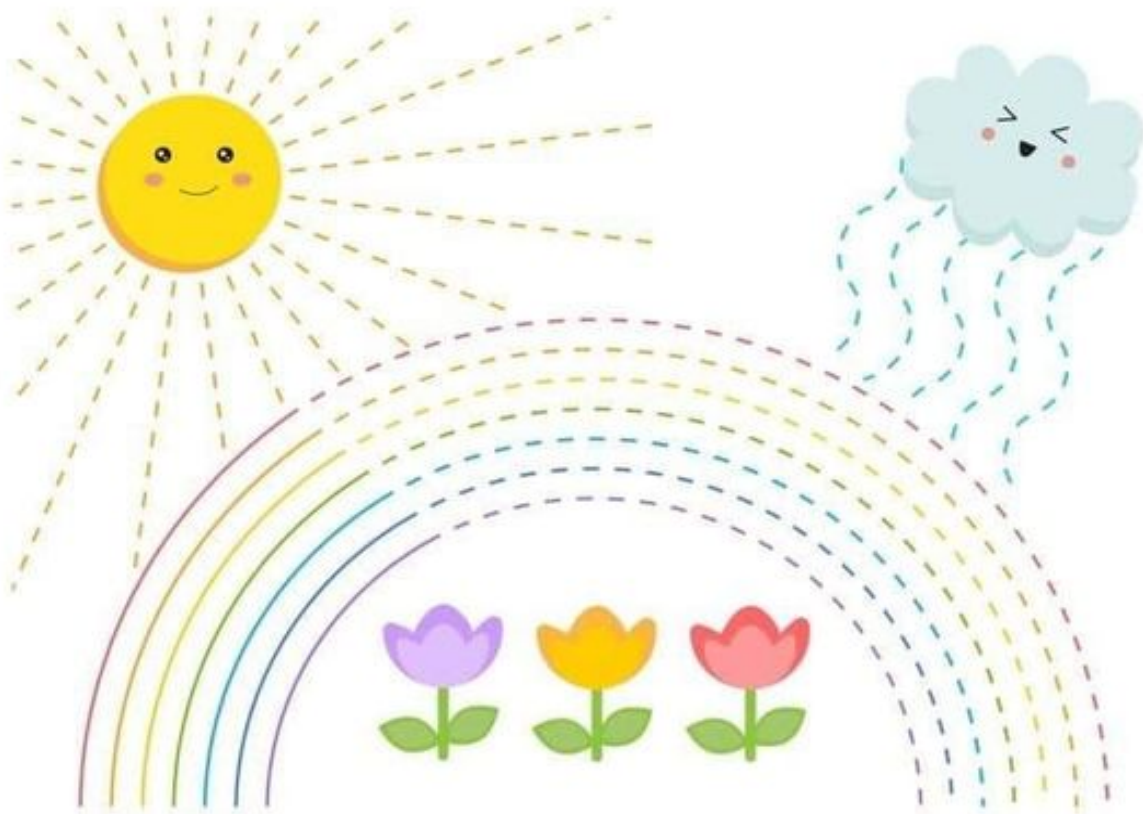
4

5

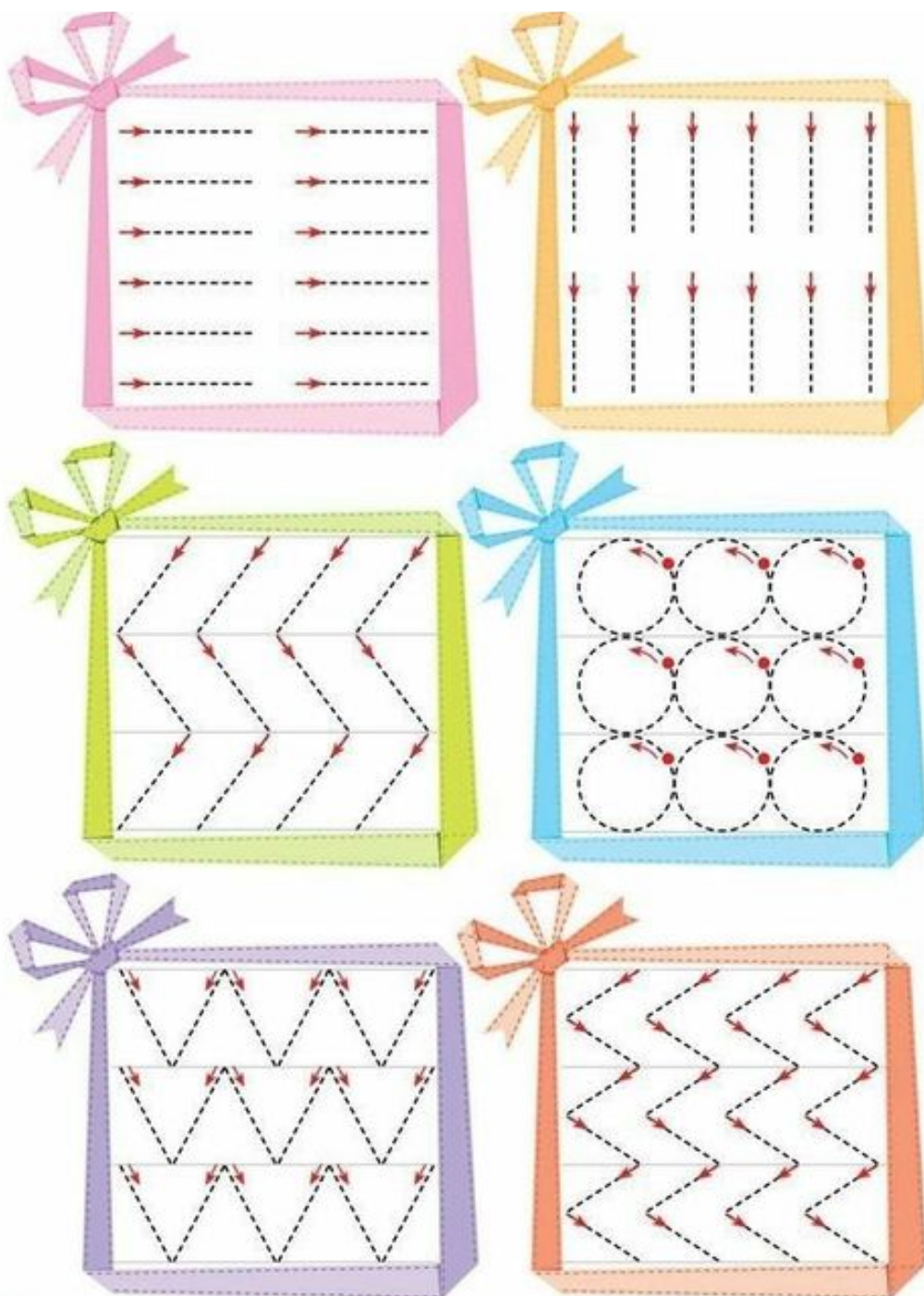
Scrive în cerculețe cifrele corespunzătoare fiecărei legume.



Trasează pe liniuțe punctate pentru a finaliza desenul.
Respectă culorile din imagine.



Trasează semne grafice pe fiecare cadou folosind culorile de pe cutia de cadouri.



Vânătoare de comori din natură

Bifează în lista de mai jos toate lucrurile pe care le-ai găsit în natură.



Floare



Apă



Copac



Nisip



Iarbă



Pietricele



Frunză



Mușchi de copac



Buburuză



Cuib de păsări



Fluture



Albină
















Furnică



Nor



Colorează cerculețele sub fiecare peștișor folosind culorile din model.

Exploratori rutieri

Ce culoare îți spune / Stai și nu pleca!
Încă nu e timpul / Pentru a traversa?" (...roșu)
„Ce culoare îți spune / Fii copile atent?" (...galben)
„Cine te îndeamnă / Hai la traversat?" (...verde)



ROȘU



TRECERE DE
PIETONI

Bifează obiectele pe care le-ai întâlnit pe stradă.



SEMAFOR



PORTOCALIU



GALBEN



BICICLETĂ



AUTOBUZ



VERDE



ALBASTRU



INDICATOR
STOP

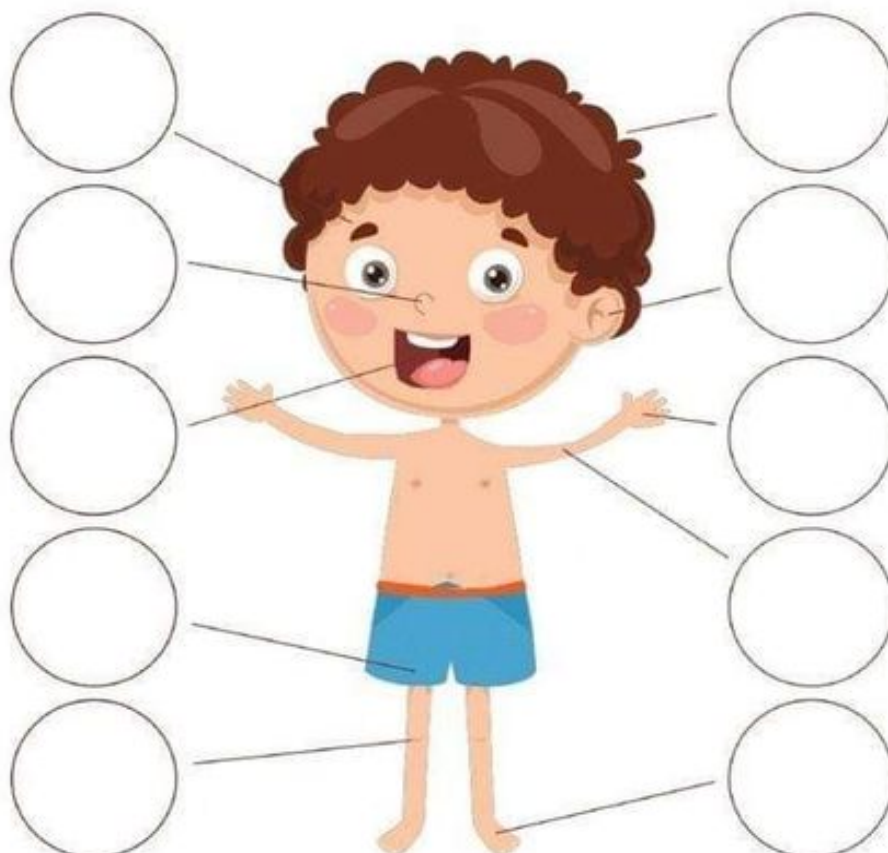


MARO



TAXIU ALB

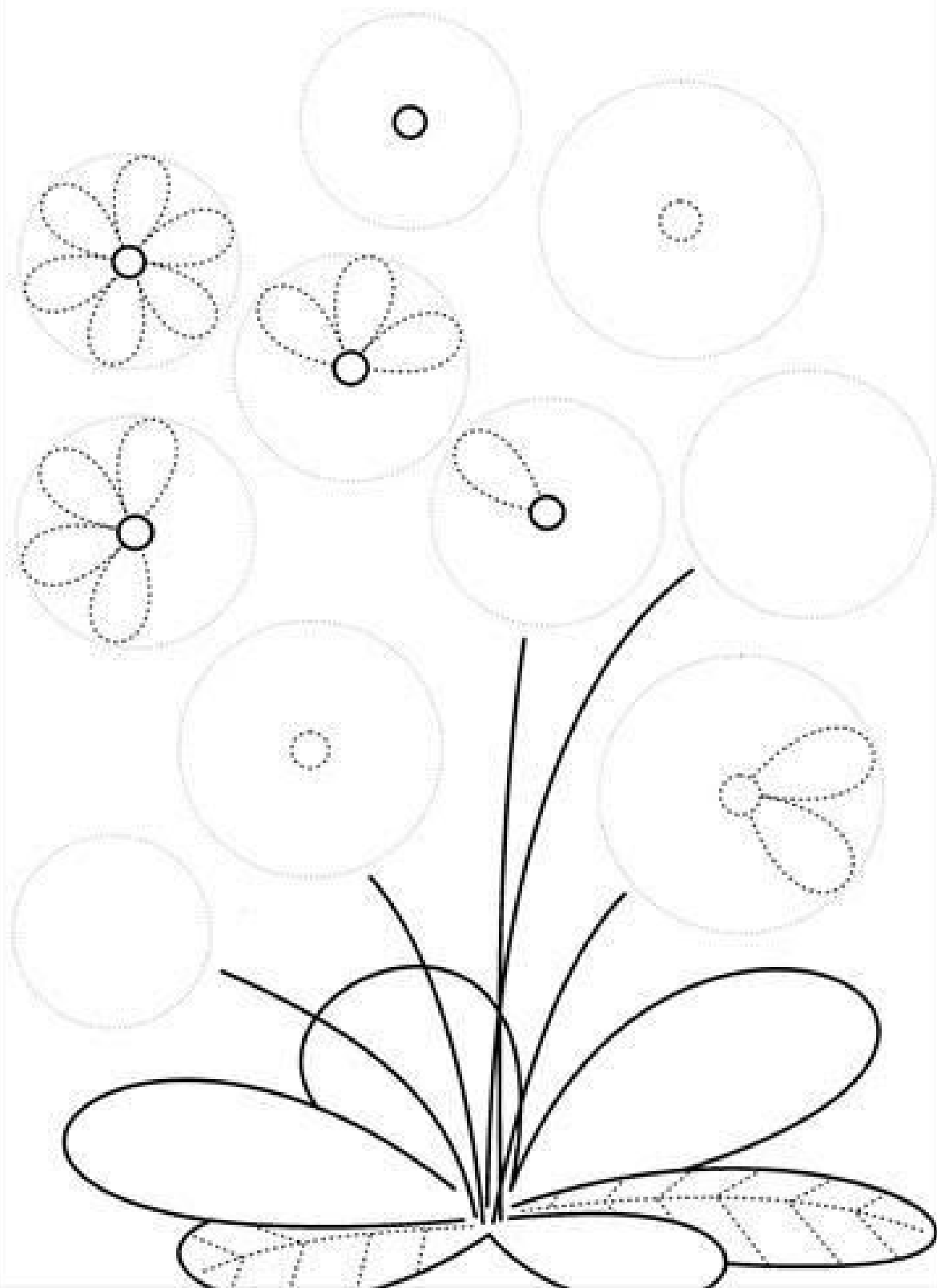
Decupează părțile corpului și lipește-le în cercul potrivit.



ARRASTRA CADA DIBUJO DONDE SE ENCUENTRA EN EL CUERPO.



Desenează flori după model. Colorează-le cu diferite culori.



CÂND DĂRUIEȘTI PUȚIN DIN TINE UNUI COPIL,
DĂRUIEȘRI PUȚIN DIN TINE VIITORULUI
ACESTUIA



COORDONATOR:
SIMION PERSIDA MARTA